THE パズルボブル

PUZZLE BOBBLE 4

SIMPLE 1500シリーズ® Vol.93

PlayStation

① コントローラの操作方法

アナログコントローラ

対戦プレイを行う場合は、コントローラが2個必要になります。

コントローラ

各部の名称と基本操作は
アナログコントローラと共通です。

	ゲーム時	エディット時
方向キー	指針の操作	カーソルの移動
方向キー上	指針の角度を90°に固定	—
STARTボタン	ゲームのスタート／ポーズ（一時停止）	—
SELECTボタン	振動機能の強さ切り替え（LOW-HIGH-OFF）	—
○ボタン	バブルの発射／選択の決定	バブルの配置／選択の決定
×ボタン	バブルの発射／選択のキャンセル	バブルの消去／選択の取り消し
□ボタン	—	メニューの表示／非表示
L1, R1ボタン	指針の微調整（左右方向）	バブルの選択

※アナログモードスイッチ、左、右スティックは使用しません。
※SELECTボタンやおぷしょんモードで振動機能を"OFF"にしない限り、LEDの点灯／消灯に関わらず、コントローラが振動します。

※おぷしょんモードで他のボタン配列を選択することもできます。
※L1ボタン/R1ボタン/STARTボタン/SELECTボタンを同時に押すとタイトル画面に戻ります。

SLPM 87057

基本ルール

基本はこれだけ／簡単操作！

方向キー左、右で
狙いをつけて…

○、✕ボタンで
バブルを発射!!

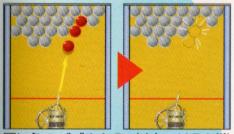
慣れてきたら…／応用操作！

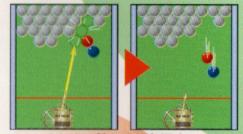
指針の微調整

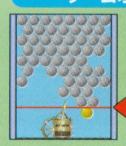
L1 ボタン…
押す度に左に少し動く
R1 ボタン…
押す度に右に少し動く

指針を90°に固定

方向キー上…
指針の角度を90°に
固定

バブルの消し方

同じ色のバブルを3コ以上つけると消えます!!

バブルの落とし方

まとめて落とすと高得点!!

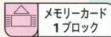
ゲームオーバー

バブルがライン(デッドライン)を越えたらゲームオーバー!

[コンティニュー]
ゲームオーバー時、カウントダウン中にSTARTボタンを押せばプレイを再開できます。回数制限はありません。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき
メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only

プレイヤー 1～2人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ 対応（振動のみ）

SLPM 87057

③ モード説明／画面説明

ゲームメニュー画面

タイトル画面でSTARTボタンを押すとこの画面が表示され、遊びたいモードを選択できます。

ひとりでぱずる	ラウンドクリア型のパズルゲームです。
すとーりーぱずる	ラウンドをクリアして、タロットカードを集めてゆくパズルゲームです。
これくしょん	全231面のパズルゲームです。
すとーりー対戦	選んだキャラクターごとの物語に沿って、コンピュータと対戦するパズルゲームです。
とことん対戦	コンピュータに何連勝できるか挑戦するパズルゲームです。
ふたりで対戦	プレイヤー同士で対戦するパズルゲームです。
ちゃれんじ	プレイヤーの腕前を判定する、段位認定機能がついたパズルゲームです。
えでぃっと	プレイヤーが自分でパズル面を作り、プレイできるモードです。25面までの自作データを、メモリーカードに保存できます。
おぷしょん	ゲーム全体に関する設定が行えるモードです。

[ポーズ中のメニュー]

ゲームをポーズ(一時停止)し、SELECTボタンを押すと、以下のメニューが表示されます。

[EXIT]…プレイ中のゲームを再開します。

[画面位置の調整]…画面の表示物の位置や有無を設定できます。SELECTボタンでポーズメニューに戻ります。

[ゲーム終了]…ゲームメニュー画面に戻ります。

1人プレイ時("ひとりでぱずる"の場合)

ガイドライン バブル発射の目安

指針 この角度にバブルを発射

発射バブル 現在発射できるバブル

支点 バブル全体を支える

デッドライン バブルがここを越えるとゲームオーバー

ネクストバブル 次に発射されるバブル

④ 特殊バブル

[スターバブル]
撃ち込まれたバブルと同色のバブルを、画面上から全て消滅させます。

[レインボーバブル]
接触しているバブルが消滅した時、そのバブルと同じ色に変化します。

[おじゃまブロック]
消すことができず、落とすしかないブロックですが、画面に残っていてもクリアは可能です。

[支点ブロック]
接触しているバブルを全て消すことでのみ消去できるブロックです。

[反重力ブロック]
上へ浮き上がろうとする支点ブロックです。接触しているバブル(バブルのかたまり)は一緒に浮き上がってしまいます。支点ブロック、おじゃまブロック、天井にぶつかると普通の支点ブロックに変化します。消し方は支点ブロックと同じです。

キャラクター.1

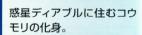
相手を攻撃した時にフィールドに送り込むバブルの種類はキャラクターごとに異なります。また、連鎖の有無でも送り込むバブルは変化します。

バブルン／ボブルン

惑星バブルアに住む双子。本作の主人公

攻撃パターン
バランス型のキャラ

デビルン

惑星ディアブルに住むコウモリの化身。

攻撃パターン

バランス型のキャラ

キャラクター.2

アルカネット

惑星フリーズの気品あふれるお姫様。

攻撃パターン

初心者向きのキャラ

クリオン

ナイトフェアリーと呼ばれる夜の精。

攻撃パターン

多彩な攻撃のキャラ

マリーノ

惑星ウェイビーの女王・ネレイドーの息子。

攻撃パターン

攻撃力重視のキャラ

G

惑星オルドーに住む謎の老人。

攻撃パターン

初心者向きのキャラ

クルル

着ぐるみの星・惑星グルームの赤ん坊。

攻撃パターン

変則的な攻撃のキャラ

ブラム

惑星マゾックのちょっぴりマッドな魔導士。

攻撃パターン

攻撃力重視のキャラ

タムタム

惑星ナバホの守護神。

攻撃パターン

攻撃力重視のキャラ

ギガント

廃墟の惑星・ゴシックのセキュリティシステム。

攻撃パターン

攻撃力最強のキャラ

すべてはここから基本モード

1人用

ひとりでぱずる〈アーケード移植版〉

フィールド上のバブルを全て消せば1ラウンドクリアです。このモードではキャラクターの能力差はありません。5ラウンドクリアするたびに、次に進むゾーンを選択できます。最終ゾーンをクリアすればエンディングになります。

「ひとりでぱずる」ではゲームの難易度を選択します。

難易度の選択		
	[おこさま]	ガイドラインが常に表示されます。5ラウンドで終了。
	[ふつう]	標準的な難易度です。
	[まにあ]	バブルの配置などが難しく、テクニックが必要になります。

すとーりーぱずる〈新作ストーリー〉

選んだキャラクターによってストーリーが変わります。方向キーと◎ボタンでステージを選択してください。5ステージクリアするごとに違う場所を選択できるようになります。◎ボタンを押すタイミング次第で、そのステージの難易度が変化します。1ステージをクリアすると、タロットカードが1枚手に入ります。22枚手に入れるとエンディングです。

※ゲーム中のデモは、◎ボタンでスキップできます。

これくしょん〈全231ステージ〉

遊びたいラウンドを方向キーで選択し、◎ボタンで決定してください。

フィールド上のバブルを全て消せばラウンドクリアです。クリア後はメニューが表示されますので、次の行動を選択して下さい。

通しナンバー

方向キー左、右で1ずつ、方向キー上、下で10ずつナンバーが増減されます。

作者名

そのラウンドをデザインしたプレイヤーのペンネームです。

滑車の説明

対戦以外の1人用ゲームのみ、バランスフィールド(滑車)が配置されているラウンドがあり、より緻密な攻略が必要とされます。このモードでその具体的な説明を見ることができます。

スリリングな戦い。CPU対戦モード。

ひとりで対戦

すとーりー対戦〈アーケード移植版〉

- 選んだキャラクターによってストーリーが変わります。
- 相手を倒すと次のステージに進めます。負けるとゲームオーバーです。

「すとーりー対戦」ではゲームの難易度を選択します。

難易度の選択		
	[練習]	初心者向けの難易度です。常にガイドラインが表示されます。3ラウンドで終了。
	[ふつう]	標準的な難易度です。
	[難しい]	敵のキャラクターが強くなります。

とことん対戦〈連勝記録に挑戦!!〉

負けない限り、勝負はエンドレスに続きます。連勝数に応じて、イラストができ上がってゆきます。16連勝以上で完成です。

連鎖の説明

対戦ゲームのみ、バブルの連鎖によって、ダイナミックな対戦を楽しむことができます。このモードでその具体的な説明を見ることができます。

※「とことん対戦」で連勝を続けると、会ったことのないキャラクターが出現する場合があります。これらのキャラクターと戦って勝つことができれば、そのキャラクターを次回から使用できるようになります。

ふたりで対戦モード

真の勝者は誰だ？　対人戦モード。

ふたりで対戦　2人用

❶ 1P、2P共に使いたいキャラクターを決定してください。
❷ 両者のハンデを設定します。“EASY”が最も相手への攻撃力が高くなり、“HARD”は低くなります。
❸ 規定の本数を戦い、勝負がつくと両者ゲームオーバーになります。コンティニューするとキャラ選択に戻ります。

ハンデを設定すると、攻撃力以外にも色々な面で難易度に差がつきます。

※このモードのプレイには、コントローラが2つ必要になります。
※「ひとりでぱずる」、「すとーりー対戦」のプレイ中に、空いているコントローラのSTARTボタンを押して2P対戦を始めることもできます。

ちゃれんじモード

どこまで登れるのか？　段位認定モード。

ちゃれんじ

●おぷしょんモードで、プレイするラウンド数を設定できます。
●結果に応じて20段階の評価が成されます。

10級—1級—初段—名人

①キャラクターごとにラウンドの構成による難易度が変化します。
②提示された条件通りにプレイして下さい。条件がクリアできなくても先へは進めます。
③規定のラウンド数をクリアすると、そのステージの結果が表示されます。全ステージクリアで段位認定が行われます。

えでぃっとモード

自分だけのラウンド作成モード。

●作ったラウンドデータは25面分までメモリーカードに記録できます。
●全25面を作成し、クリアするとエンディングになります。

エディット画面の見方

支点エリア
支点のみ配置することができます。

バブル配置エリア
好きなバブルを配置できます。並べ方によってはクリア不能な面もできてしまうので注意。

カーソルキー
方向キーでこれを動かして、バブルの配置や消去を行う場所を指定します。

エディットメニュー

エディット中、◎ボタンを押すとメニューが表示されます。

- **[ランダムカラー]**……… ランダムバブルで出現する色を特定できます。
- **[マップクリア]**………… 作成中の面データを消去します。
- **[フィールドサイズ]**…… 面自体の広さを選択します。
- **[ラウンドセレクト]**…… 編集したい面を選択します。
- **[ラウンドデータ]**……… 作成した面データの順番入れ替えやコピーができます。
- **[テストプレイ]**………… 作成中の面を遊ぶことができます。
- **[メモリーカード]**……… 作成した面データのロード／セーブを行います。
- **[エディット終了]**……… 作業を終了し、メインメニューに戻ります。

エディット専用バブル

ランダムカラーバブル

実際のプレイ時は色がランダムに決定され、毎回違う色になります。

支点

バブルをフィールド上に固定するために、必ず配置する必要があります。

注 意
以下の場合、画面には何も表示されず、面がスタートした瞬間クリアとみなされその面はプレイできません。
支点が一個も存在しないor支点しか存在しない面

※エディットモードのデータは自動セーブの対象になりませんので、手動でセーブを行なってください。(ゲーム起動時のロードは自動で行なわれます。)

おぷしょんモード

ゲームの環境設定モード

おぷしょん

GAME

- **[GAME LEVEL]** ……… ゲームの全体的な難易度を4段階に設定できます。
- **[MATCH POINT]** …… [ふたりで対戦]の勝負本数を設定できます。
- **[CONTINUE VS]** …… 対戦コンティニュー時の設定を簡略化します。
- **[HANDICAP]** ………… [ふたりで対戦]のハンデの有無を設定できます。
- **[RENSA]** ……………… 対戦時の連鎖の有無を設定できます。
- **[CHALLENGE]** ………… [ちゃれんじ]の最終ラウンド数を設定できます。
- **[GUIDE LINE]** ……… コンティニュー後のガイドラインの有無を設定できます。([ぱずる]のみ)
- **[EXIT]** ……………………… ゲームメニュー画面に戻ります。

CONTROLLER

- **[KEY CONFIG]** ……… ボタン配置を3種の中から選べます。
- **[1P VIBRATION]** ……
- **[2P VIBRATION]** …… アナログコントローラの振動の強さを設定できます。

LOW(標準)—HIGH(強い)—OFF(無し)

※初期設定は"LOW"になっています。

- **[EXIT]** …………………… オプションメニュー画面に戻ります。

MEMORY CARD

- **[DATA LOAD]** …… メモリーカードからデータを読み出します。
- **[DATA SAVE]** …… メモリーカードにデータを書き込みます。
- **[AUTO SAVE]** …… 自動セーブ機能のON／OFFを設定できます。
- **[EXIT]** ……………… オプションメニュー画面に戻ります。

SOUND

- **[SOUND MODE]** …… モノラル／ステレオを設定します。
- **[MUSIC VOLUME]** … ゲーム中のBGMの音量を設定します。
- **[SE VOLUME]** ……… ゲーム中の効果音の音量を設定します。
- **[SE LOAD]** …………… 聞きたい効果音を選択し、ロードします。
- **[SE TEST]** …………… ロードした効果音を聞く事ができます。
- **[EXIT]** ………………… オプションメニュー画面に戻ります。

※スコアが上位にランキングされた時、記録を残したい場合は、データのセーブを行って下さい。
※このゲームはメモリーカード差込口1にのみ対応しています。

お問い合わせ 株式会社ディースリー・パブリッシャー サポートセンター http://www.d3p.co.jp
<電話受付> 東京：03-5786-1374 名古屋：052-774-0638 <ユーザーサポート受付時間> 年中無休 24時間サポート
(＊ゲームの内容、裏技等に関するご質問にはお答えできませんので予めご了承下さい。)

使用上のご注意

●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"(PS one)および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン(⏏)ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

COMPACT disc

For Japan Only

●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"(PS one)および"PlayStation 2"で使用できます。

MADE IN JAPAN

THE パズルボブル

シンプル1500シリーズ VOL 93

NTSC J

SLPM 87057

¥1,500

NTSC J

THE パズルボブル

衝撃の1500円!!

SLPM 87057

標準価格¥1,500(税抜)

株式会社ディースリー・パブリッシャー

SIMPLE 1500 シリーズ® Vol.93

[THE パズルボブル]

COMPACT disc

NTSC | J

パズルゲーム史上に残る名作。ついに登場！

- 大人気パズルゲーム「パズルボブル」の決定版、「パズルボブル4」を完全収録
- フィールドにある全てのバブル（泡）を消すことが目的のステージクリア型アクション・パズルゲーム。
- 新フューチャーの「滑車」を使い、ハイスコア＆一発逆転を狙うのだ。
- フールドを自由に制作することができる「エディット」機能付。無限に遊べるぞ！
- もちろん２人対戦可能。友達と熱くバトルだ！

SLPM 87057
標準価格¥1,500（税抜）

⚠ 注意（ちゅうい）

「解説書」およびお使いになるハードウェアの「取扱説明書」「安全のために」を必ず読んでから、ご使用ください。特に、小さいお子様は保護者の方がお読みの上、正しい方法でご使用ください。

D3PUBLISHER INC.
株式会社ディースリー・パブリッシャー
〒106-0032 東京都 港区 六本木 4-8-6
パシフィックキャピタルプラザビル4F

- このソフトウェアのゲームデータをセーブ（記録）するには、メモリーカード（SCPH-1020／別売り）が必要です。"プレイステーション 2"専用メモリーカード（8MB）はご使用になれません。

For Japan Only

プレイヤー 1~2人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ対応（振動のみ）